

BEDIENUNGSANLEITUNG SPRECHENDER RECHNER

Dieser vielseitige 10-Ziffern-Rechner besitzt ein deutlich lesbares Display, eine Sprach-Ansage und eine sprechende Weckfunktion.

DIE FUNKTIONEN

Sprach Ansage - sagt eingegebene Ziffern und Rechenergebnisse an.

Wort/Ziffer Sprachansage-Auswahl - wählt aus, ob die Ansage in Wörtern oder in Einzel-Ziffern erfolgt.

Prozent-Taste - erleichtert das Arbeiten mit Rechnungen, Steuer-Kalkulationen etc.

Sprechender Wecker - sagt die Zeit an

BEDIENUNG

EINGABE RECHNER, UHR MODUS

1. Durch Drücken der Ziffern-Tasten befinden Sie sich im Rechner-Modus.
2. Um in den Uhr-Modus zu gelangen drücken Sie die **TIME**-Taste, um das Datum anzuzeigen die **DATE**-Taste. Nach 30 Sekunden erscheint automatisch wieder die Uhrzeit.

EINSTELLEN DER UHRZEIT

1. Drücken Sie die **TIME**-Taste, um die Zeit anzuzeigen
2. Drücken Sie die **M-** (TIME) Taste, um die Zeit einzustellen.
3. Geben Sie nun Stunde, Minute und Sekunde ein, indem Sie die Ziffern-Tasten entsprechend drücken. Beispiel: Um die Zeit 2.45.20 Uhr nachmittags einzustellen drücken Sie 02 45 20. Drücken Sie **MC** (Enter), um die Einstellung der Uhrzeit abzuschließen.

EINSTELLEN DES DATUMS

1. Drücken Sie die **DATE**-Taste, um das Datum anzuzeigen.
2. Drücken Sie die **M+**-Taste, um das Datum einzustellen.
3. Geben Sie nun Tag, Monat und Jahr durch Drücken der Ziffern-Tasten ein. Beispiel: Um das Datum 10.8.1996 einzugeben, drücken Sie 10 08 1996, anschließend drücken Sie **MC** (ENTER), um die Einstellung des Datums abzuschließen. Das Datum wird nicht angesagt.

EINSTELLEN DER WECKFUNKTION

1. Drücken Sie die **TIME**-Taste, um die Zeit anzuzeigen.
2. Drücken Sie die **MR** (ALARM SET)-Taste.
3. Geben Sie Stunde und Minute durch Drücken der Ziffern-Tasten ein. Beispiel: Um die Weckzeit 8:35 einzugeben, drücken Sie 08 35. Drücken Sie anschließend **MC** (ENTER), um die Einstellung der Weckzeit abzuschließen.
4. Drücken Sie **ALARM ON/OFF**, um die Weckfunktion, wie auf dem Display angezeigt, an- bzw. auszuschalten.

EINSTELLEN DER LAUTSTÄRKE

Bewegen Sie den Lautstärke-Schiebeschalter:
HIGH = laut, **LOW** = leise, **OFF** = aus

VERWENDUNG EINES KOPFHÖRERS

Um andere Personen nicht zu stören können Sie viele handelsübliche Kopfhörer durch Verbindung mit der Kopfhörer-Buchse verwenden.

BEDIENUNG DER RECHNERFUNKTIONEN

ANSAGE DER RECHENERGEBNISSE IN WÖRTERN ODER EINZEL-ZIFFERN

Drücken Sie die **UNIT/DIGIT**-Taste, um auszuwählen, ob das Ergebnis in Wörtern oder Einzel-Ziffern angesagt werden soll. Beispiel: In Wörtern (UNIT) lautet die Ansage für "475": "Vierhundertfünfundsiebzig". In Einzel-Ziffern

lautet die Ansage für "475": "Vier-sieben-fünf".

Wenn Sie wiederholt die **UNIT/DIGIT**-Taste drücken wechselt die Display Anzeige von "UNIT" auf "DIG" und umgekehrt.

WIEDERHOLUNG DER SPRACH-ANSAGE

Drücken Sie **REP**, um die letzte Eingabe oder das letzte Rechenergebnis wiederholt ansagen zu lassen.

EINGABEFEHLER KORRIGIEREN

Falls Sie eine falsche Zahl eingegeben haben, drücken Sie einmal **CE**. Dann geben Sie die korrekte Zahl ein und fahren mit dem Rechenvorgang fort.

Falls Sie eine falsche Funktionstaste (außer **M+**, **M-**, **MR**, **MC**, **%**, **=**) eingegeben haben, drücken Sie einfach die korrekte Taste und fahren Sie fort. Beispiel: Falls Sie $7 \times + 5 =$ eingegeben haben, führt der Rechner $7 + 5$ aus und 12 erscheint auf dem Display.

DISPLAY-FEHLER-ANZEIGE E

E (Überlastungs-Fehler) erscheint auf dem Display, wenn Sie:

- versuchen, eine Zahl mit mehr als 10 Ziffern (links des Kommas) zu berechnen,
- wenn Sie versuchen, einen Wert zum Speicherinhalt zu addieren, der das Ergebnis höher als 10 Ziffern ansteigen lässt (der Inhalt des Speichers wird nicht geändert).
- versuchen, eine Zahl durch 0 zu teilen. Um nur den Fehler zu korrigieren, die restliche Eingabe aber auf dem Display zu belassen, drücken Sie einmal **CE**. Um die komplette Display-Anzeige zu löschen, drücken Sie 2x **CE** oder 1x **AC**.

RECHENBEISPIELE

GRUNDRECHENARTEN

Beispiel 1: Sie geben ein: $123 + 456 - 789 =$
Sie sehen auf dem Display: -210

Beispiel 2: Sie geben ein: $24 + 36 - 75 \times 8 \div 9 =$
Sie sehen auf dem Display: -13.33333333

PROZENTFUNKTION MIT ZUGABE UND ABZUG

Beispiel 1: Sie geben ein: $720 \times 20\%$
Sie sehen auf dem Display: 144

Beispiel 2: Sie geben ein: $100 + 30\%$
Sie sehen auf dem Display: 130

Beispiel 3: Sie geben ein: $100 - 20\%$
Sie sehen auf dem Display: 80

SPEICHERFUNKTION

- Um den aktuellen Wert im Speicher auf 0 zu setzen, drücken Sie einmal **MC** (memory clear).
- Um den im Display angezeigten Wert zum Speicherwert zu addieren, drücken Sie **M+** und "M" erscheint auf dem Display - der Wert ist gespeichert.
- Um den im Display angezeigten Wert vom Speicherwert zu subtrahieren, drücken Sie **M-**.
- Um den Wert im Speicher aufzurufen, drücken Sie einmal **MR** (memory recall).

EINLEGEN / HERAUSNEHMEN DER BATTERIEN

1. Entfernen Sie die Batteriefach-Abdeckung in Pfeilrichtung.
2. Ersetzen Sie die alte Batterie durch eine neue und achten Sie dabei auf die Polaritäts-Symbole (+ und -) im Batteriefach.
3. Schließen Sie das Batteriefach.
4. Drücken Sie **RESET** mit Hilfe eines spitzen Gegenstandes (z.Bsp. mit einer geradegebogenen Büroklammer).